

HUNDIR LA FLOTA CON VERBOS

INSTRUCCIONES:

Juego para practicar las conjugaciones de los verbos en español. Se juega como el clásico juego “Hundir la flota” (“Battleship” en inglés). En lugar de las coordenadas de letras y números, aquí tenemos coordenadas de pronombres de sujeto (yo, tú, él...) y de verbos en infinitivo. Cuando se quiere disparar se tiene que conjugar el verbo, por ejemplo, si queremos saber si hay un barco en tú – cantar, el jugador tiene que decir “Tú cantas” y el otro jugador tendrá que decir («agua» si no ha tocado ningún barco, «tocado» si ha tocado una parte del barco, «hundido» si ha destruido todo el barco). A este juego se puede jugar con todos los tiempos y verbos posibles.

	YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	VOSOTRAS VOSOTROS	ELLAS ELLOS USTEDES
CANTAR	[Barco horizontal]					
TENER					[Barco vertical]	
CONducIR					[Barco vertical]	
COMER		[Barco horizontal]				
ESCRIBIR					[Barco vertical]	
VER						[Barco horizontal]
SER		[Barco horizontal]				

ÍNDICE:

Página 1 – versión español de España (con vosotros/as)

Página 2 – versión América I (con ustedes)

Página 3 – versión América II (von vos y con ustedes)

Página 4 – todo vacío

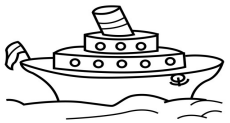
* En cada página hay 4 tableros. Recortar y repartir para ahorrar papel.

FASES DEL JUEGO:

- 1- Repartimos un tablero a cada estudiante
- 2- Dibujamos el tablero en la pizarra y les explicamos qué verbos tienen que poner y en qué tiempo van a jugar.
- 3- Se repasa con ellos todas las conjugaciones para asegurarnos de que no tienen dudas.
- 4- Les pedimos que coloquen 1 barco de 4, 1 de 3, 2 de 2 y 1 de 1. 3. (esto es una sugerencia, pueden ser más o menos)
- 5- Se pide que coloquen los barcos en horizontal o vertical.
- 6- Se coloca a los alumnos en parejas.
- 7- Se explica que juegan por turnos. En el momento que un disparo sea «agua» se cambia de turno, si en cambio lo toca o hunde el barco, continúa jugando.
- 8- El juego termina cuando uno de los dos hunde todos los barcos.
- 9- Se puede pedir que empiece jugando el alumno más joven.
- 10- Se les pide a los alumnos que anoten tanto los tiros suyos, como los de su adversario para recordarlos.

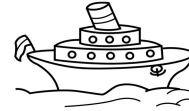


HUNDIR LA FLOTA



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	VOSOTRAS VOSOTROS	ELLAS ELLOS USTEDES

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



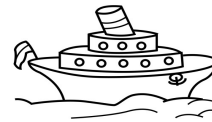
YO	TÚ	ÉL / ELLA USTED	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTROS VOSOTRAS	ELLOS ELLAS USTEDES

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ÉL / ELLA USTED	NOSOTROS NOSOTRAS	VOSOTROS VOSOTRAS	ELLOS ELLAS USTEDES

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	VOSOTRAS VOSOTROS	ELLAS ELLOS USTEDES

AGUA – TOCADO - HUNDIDO

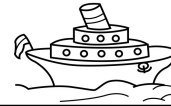


HUNDIR LA FLOTA (AMÉRICA I)



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



HUNDIR LA FLOTA (AMÉRICA II)



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



YO	TÚ	ELLA / ÉL USTED	NOSOTRAS NOSOTROS	USTEDES	ELLAS ELLOS

AGUA – TOCADO - HUNDIDO



HUNDIR LA FLOTA



AGUA – TOCADO - HUNDIDO



AGUA – TOCADO - HUNDIDO



AGUA – TOCADO - HUNDIDO



AGUA – TOCADO - HUNDIDO